



## Klingonenwache

Person/Ort	Text/Szenenbeschreibung	Sonstiges
Captain (nur Stimme)	Logbuch des Captains, Sternzeit 41354,2: Unsere Mission ist gescheitert. Der Handelskonvoi, den wir nach Betazed eskortieren sollten, wurde in Sektor 23 von sechs Schiffen der T'khasi-Allianz angegriffen. Die Schiffe des Konvois wurden allesamt zerstört bzw. flugunfähig geschossen. Wir konnten nur einige Besatzungsmitglieder sowie einige Container Fracht retten. Die USS Potjomkin, unser Schwesterschiff, wurde beim Kampf zerstört. Trotz starker Beschädigungen am Warpantrieb, den Schildsystemen und den Kommandoroutinen gelang uns die Flucht. Ich gehe jedoch davon aus, daß die T'Khasi-Schiffe in Kürze unsere Verfolgung aufnehmen werden. Wir steuern daher mit maximaler Geschwindigkeit Sternenbasis DS 5 an.	
Brücke	(drei Klingonen an Konsole, gedämpftes Licht, Beleuchtung der Wandkonsolen geht an und aus)	
Captain	(bedient Konsole, flucht) Captain Gowr an Maschinenraum. Ich habe immer noch keinen Zugriff auf die Selbstzerstörungsroutinen! Wie kommen Sie mit den Reparaturen voran?	
Ing. (nur Stimme)	Wir arbeiten ununterbrochen an der Reparatur der Schild- und Antriebssysteme. Aber wenn Sie darauf bestehen, daß die Kommandoroutinen vorrangig behandelt werden ...	
Captain	Nein, Sie haben recht, die Schilde sind wichtiger. (Pause) Ich werde Ihnen einen Sicherheitsoffizier runterschicken, der im Falle der Enterung des Schiffes durch T'khasi das Antimaterieeindämmungsfeld zerstören und somit die K'ehleyr sprengen wird.	
Ing. (nur Stimme)	Wenn Sie das für notwendig halten, Sir?	
Captain	Das tue ich. (nickt Taktik zu) Wann haben wir wieder Warpantrieb?	
Ing. (nur Stimme)	Tut mir leid, Captain, das wird noch etwas dauern. Die Feldwandlerspule ist vollkkommen zerstört worden und wir haben keinen Ersatz an Bord. Meine Ingenieure arbeiten zwar an	

Person/Ort	Text/Szenenbeschreibung	Sonstiges
	einem Provisorium, aber ich kann den Erfolg nicht garantieren.	
Captain	Verstärken Sie Ihre Anstrengungen! Die T'khasi können uns immer noch erwischen!	
Ing. (nur Stimme)	Ich bin mir der Gefahr bewußt, Sir. Wir geben unser Bestes. Maschinenraum Ende.	
Captain (an Taktik)	Wie sieht's aus?	
Taktik	Keine Schiffe in Sensorreichweite. Noch sind wir sicher, Sir.	
Conn (grummelnd)	Fragt sich nur wie lange noch.	
Captain (scharf an Conn)	Haben Sie etwa Angst vor den T'khasi, Lt.?!	
Conn	(nimmt Haltung an) Nein, Sir, natürlich nicht, Sir. Aber ich habe darüber nachgedacht, wie viel besser wir unsere Aufgaben erfüllen könnten, wenn wir den neuen Transwarpantrieb und die neuen Waffensysteme schon benutzen könnten. Jetzt, wo die Potjomkin zerstört ist, werden die Tests sicher länger dauern.	
Captain	(Pause) Ich fürchte, da irren Sie sich, Lt. Da wir das einzige Schiff mit fast identischer Bauweise wie die Potjomkin haben, werden die Schreibtischadmiräle bestimmt unsere K'ehleyr zum Testschiff umfunktionieren.	
Conn	Das ist doch großartig!	
Captain (grimmig)	Ach ja? Wir werden zu Versuchskaninchen degradiert, einen Kriegsschauplatz sehen wir bestimmt so schnell nicht wieder! Die werden uns die harmlosesten und langweiligsten Missionen geben, die sie finden können!	
	(Türsummer)	
Captain	(noch in Rage, dreht sich um) Was?!	
Taktik	Jemand verlangt Zutritt zur Brücke .... es ist Commander Nash vom Handelskonvoi.	
Captain	(atmet tief durch) Lassen Sie ihn eintreten.	
	(Tür öffnet, Nash tritt ein, hält sich den Arm, eventuell dreckige oder zerrissene Uniform)	
Nash	Captain Gowr, Ihr MHN ist unter aller Sau. Findet ihr Klingonen es eigentlich toll, so unhöflich und grob behandelt zu werden?!	
Captain (unbeteiligt)	Es erfüllt seinen Zweck, Ihre Verletzungen wurden doch versorgt, oder? Sie sollen auf der Krankenstation ja keinen Urlaub machen!	

Person/Ort	Text/Szenenbeschreibung	Sonstiges
Nash	Ja, das merkt man. Na, lassen wir das. (Pause, Nash schlendert neugierig umher) Wann erreichen wir DS 5?	
Captain (an Conn)	Lt. ?	
Conn	Wenn wir unseren Flug ungestört fortsetzen können in etwa sechs Stunden. Sollte der Warpantrieb vorher repariert sein, natürlich schneller.	
Nash	Sechs Stunden?! (schüttelt den Kopf) Die T'khasi werden uns bestimmt vorher aufspüren und vernichten!	
Captain (grimmig)	Keine Sorge, ich habe bereits Vorkehrungen treffen lassen, die K'ehleyr zu zerstören, sollten wir geentert werden. Wir werden eine Menge dieser Bastarde mit in den Tod nehmen!	
Nash	Die K'ehleyr zerstören? Sind Sie denn wahnsinnig geworden? Was wird dann aus uns und meiner Fracht?!	
	(Captain holt tief Luft, Conn legt ihm beruhigend eine Hand auf den Arm)	
Conn	Der Captain wollte damit nur sagen, daß wir alle Eventualitäten berücksichtigt haben. Wir werden natürlich versuchen, unser Ziel sicher zu erreichen, aber bei Feindkontakt werden wir bis zum letzten Mann kämpfen.	
Captain (grummelnd)	Genau!	
Nash	Wenn wir doch nur schon in Sicherheit wären! Sechs Stunden ! (kopfschüttelnd hin und her gehend)	
	(Captain stellt sich ihm mit verschränkten Armen in den Weg, Nash bleibt abrupt stehen, starrt Gowr an)	
Nash	Ich gehe dann wohl besser wieder ...	
Captain	(nickt) Gute Idee.	
	(Nash verläßt die Brücke)	
Taktik	Sir, ich orte ein fremdes Schiff auf unserem Kurs.	
Captain	T'khasi?	
Taktik	(arbeitet kurz) Negativ, Captain. Es ist ein Händler Langstreckenshuttle. Es sendet Grüße an uns.	
Captain	Haben wir mit den Händlern nicht einen Handelsvertrag?	
Taktik	(nickt) Ja, sie verhalten sich im Krieg neutral und haben sowohl mit uns als auch mit den	

Person/Ort	Text/Szenenbeschreibung	Sonstiges
	T'khasi einen Nichtangriffspakt geschlossen. (Pause) Das Schiff hat keine nennenswerten Waffensysteme an Bord, wir könnten sie problemlos abwehren.	
Captain	(zu Taktik) Lt., erwidern Sie die Grüße und fragen Sie, welche Ware er anbietet.	
Taktik	Aye, Sir. (Pause) Der Händler besitzt eine offizielle Handelslizenz für technische Ersatzteile. Er behauptet eine große Auswahl an Teilen für alle Schiffstypen der Union zu besitzen.	
Captain	Lassen Sie sich von Ing. eine Liste über die Teile zusammenstellen, die wir am dringendsten brauchen. Er wird bestimmt Wucherpreise verlangen, aber wenn es uns schneller nach DS 5 bringt, nehme ich das in Kauf. (zu Conn) Bereiten Sie ein Andockmanöver vor, wir nehmen ihn ein Stück auf unserem Kurs mit, ob er will oder nicht. (zu Taktik) Wenn der Händler die Teile zusammengestellt hat, laden Sie ihn für die Preisverhandlungen an Bord ein.	
Taktik	Zu Befehl, Sir.	
	(Alle arbeiten)	
Conn	Rendezvouspunkt erreicht. Andockmanöver wird eingeleitet .... und ist abgeschlossen. Wir nehmen unseren Kurs mit maximaler Geschwindigkeit wieder auf.	
Taktik	Der Händler nimmt Ihre Einladung dankend an, Captain. Er bringt fast alle der von uns angeforderten Teile mit an Bord.	
Captain	Ausgezeichnet. Ich erwarte ihn in meinem Bereitschaftsraum. (verläßt Brücke)	
<b>Bereitschaftsraum</b>	(Captain und Händler in angeregtem Gespräch, Einblendung: „Einige Zeit später ...“	
Captain	... zahle ich auf gar keinen Fall! Das ist Wucher!	
Händler	Mir scheint, Sie haben kaum eine andere Wahl, Captain. Sie haben selbst gesagt, daß Ihnen die T'khasi noch auf den Fersen sind. Ich habe natürlich auch noch andere Interessenten für die Teile ...	
	(roter Alarm, Captain springt auf und rennt auf die Brücke, Händler hinterher)	

Person/Ort	Text/Szenenbeschreibung	Sonstiges
Brücke	(drei Klingonen + Händler, rotes Licht, etwas hektischere Aktivität)	
Captain	(beim reinkommen) Bericht!	
Taktik	Ein T`Khasi-Kreuzer nähert sich!	
Captain	Status unserer Schilde?	
Taktik	35 % Energie, mehr ist zur Zeit nicht machbar.	
Händler	Mein Schiff! Lassen Sie mich sofort auf mein Schiff zurück! Wenn Ihre Schilde nur so schwach sind, versuche ich mein Glück lieber allein!	
Captain	(zu Händler) Geben Sie uns die Feldwandlerspule und wir können ihnen mit maximal Warp entkommen!	
Händler	Wir haben uns noch nicht über den Preis geeinigt ...	
Taktik	Der T`Khasi-Kreuzer erreicht Waffenreichweite! Achtung, Torpedo im Anflug!	
	(Explosion, Gerüttel)	
Captain	Feuer ununterbrochen erwidern! Schadensmeldung!	
Taktik	Sie haben das Händler Shuttle erwischt! Schilder auf 20% gefallen!	
Captain	Reaktion auf unser Feuer?	
Taktik	Sie halten Abstand, folgen uns aber weiterhin. Kaum Schäden erkennbar.	
Conn	Sir, wir verlieren Geschwindigkeit! Die Schutzschilde werden mit dem Zusammenhalt des auseinanderbrechenden Shuttle überlastet und entziehen uns Antriebsenergie!	
Captain	Geben Sie das Shuttle sofort frei! Die Schilde sind schon schwach genug für unser Schiff, da müssen wir nicht auch noch einen Trümmerhaufen mitschleppen!	
Händler	Nein! Das dürfen Sie nicht! Mein schönes Schiff!	
Taktik	Die T`khasi feuern wieder auf das Shuttle! (FX: Shuttle explodiert)	
Händler	(kurz erstarrt, dann wütend zum Captain) Dafür werde ich Sie verantwortlich machen!	
Captain	Wenn wir DS 5 erreichen, können Sie ja eine offizielle Beschwerde beim Flottenkommando einlegen. Aber wenn Sie Ihre Frachtkontainer nicht sofort öffnen und uns die Feldwandlerspule geben, werden wir dort wahrscheinlich nicht lebend ankommen! Also, wie entscheiden Sie sich?	

Person/Ort	Text/Szenenbeschreibung	Sonstiges
	(Captain und Händler starren sich an, bis Händler Blick senkt)	
Händler	Hoffentlich sind Ihre Ingenieure wenigsten schnell genug beim Einbauen ... (verläßt die Brücke)	
Captain	(an Taktik) Status?	
Taktik	Die T'khasi bleiben außerhalb unserer Waffenreichweite, folgen aber genau unserem Kurs. Wahrscheinlich warten sie ab, bis uns die Energie fürs Abwehrfeuer ausgeht, bevor sie wieder angreifen.	
Captain	(grimmig) Lange können wir das auch nicht mehr durchhalten. (arbeitet an Konsole, dann zu Conn) Können wir den Nebel im Oregano-System durchfliegen?	
Conn	(arbeitet an Konsole) Ja, Sir, er wird das Schiff nicht beschädigen. Nur die Sensoren werden durch die starke Ionisierung vorübergehend untauglich.	
Captain	Genau das, was wir brauchen. (nickt Conn zu) Setzen Sie Kurs auf diesen Nebel. Mit etwas Glück können wir uns dort so lange verstecken, bis Ing. und seine Leute den Warpantrieb repariert haben.	
Conn	Aye, Sir. Neuer Kurs liegt an.	
Taktik	Die T'khasi folgen uns.	
Captain	Halten Sie sie weiter unter Beschuß. Wenn wir erst in dem Nebel sind, können sich die Waffensysteme etwas erholen bzw. gewartet werden.	
Conn	Captain, wir erreichen das Oregano-System.	
Captain	Gut. Suchen Sie uns in dem Nebel eine Position so versteckt wie möglich und stoppen Sie dort. (an Taktik) Lt. alle Systeme so weit wie möglich runterfahren, wir müssen unseren Energieausstoß maximal reduzieren.	
Taktik	Verstanden, Sir. (Licht wird dunkler, roter Alarm aus)	
Conn	Halteposition erreicht.	
Captain	(nickt, leise an Taktik) Sind uns die T'khasi gefolgt?	
Taktik	(leise) Nach unserer letzten Messung vor dem Sensorenausfall nicht. Wahrscheinlich warten sie draußen auf uns und kreisen um den Nebel.	

Person/Ort	Text/Szenenbeschreibung	Sonstiges
	Er ist klein genug, daß sie unsere Spur jederzeit wiederfinden, sobald wir ihn verlassen.	
Captain	(nickt) Warten wir's ab.	
	(drei Klingonen arbeiten an den Konsolen, Zeit vergeht)	
	(Türton, Händler betritt die Brücke)	
Händler	Geschafft!	
Conn	Der Maschinenraum meldet, der Warpantrieb ist repariert!	
Captain	Na endlich! (an Conn) Lt., programmieren Sie den schnellsten Kurs nach DS 5! (aktiviert Interkom) Captain an Maschinenraum. Bereithalten für Warpsprung auf mein Kommando! (an Taktik) Maximale Energie auf die Schilde und feuern Sie aus allen Rohren, sobald Sie die T'khasi entdecken! Los geht's!	
	(Lichter werden wieder heller, angespannte Aktivität)	
Conn	Kurs gesetzt. Wir nähern uns dem Rand des Nebels. Austritt in 10 Sekunden ...	
Captain	Maschinenraum bereithalten!	
Conn	5, 4, 3, 2, 1...	
Captain	Energie!	
	(Schiff geht auf Warp, verläßt Warp vor Raumstation)	